

Übung zu Pixelgrafiken

1. Male die Kästchen mit einer 1 an und ordne zu, welches Bild du siehst.

a)

0	0	1	0	0	0
0	0	1	1	0	0
0	0	1	0	0	0
1	1	1	1	1	1
0	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0

- Haus
- Segelboot

b)

0	1	1	0	0	0
1	1	1	0	0	0
0	1	1	0	0	1
0	1	1	1	1	1
0	1	1	0	1	1
0	1	1	0	1	1

- Hund
- Schlange

c)

0	1	1	1	0	0
1	1	1	1	1	0
0	1	1	1	0	0
0	0	1	0	1	0
0	0	1	1	0	0
0	0	1	0	0	0

- Gesicht
- Pusteblume

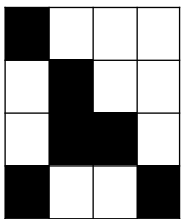
d)

0	0	1	1	0	0
0	1	1	1	1	0
1	1	1	1	1	1
1	0	0	0	0	1
1	0	0	1	0	1
1	1	1	1	1	1

- Haus
- Schnecke

2. Schreibe zu den Pixelbildern die richtige Ziffernfolge auf.

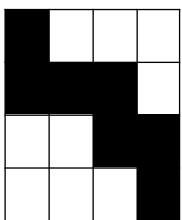
a)



1	0	0	0

1 0 _ _ _ _ _

b)

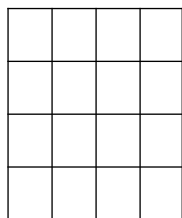


1	0		

1 0 _ _ _ _ _

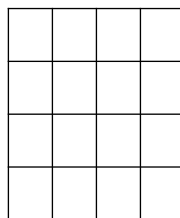
3. Zeichne zu den Ziffernfolgen die Pixelbilder, schreibe den Lösungsbuchstaben auf.

a) 1000 1000 1000 1111



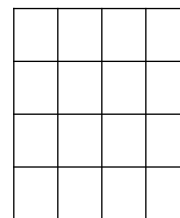
Buchstabe: ____

b) 0110 1001 1111 1001



Buchstabe: ____

c) 0111 1000 1000 0111



Buchstabe: ____